



Guía de Matemática

Nombre:

Curso: 4° año básico

Objetivo: Leer y registrar el tiempo en relojes análogos.

Habilidad: Resolver problemas dados – aplicar

Lee atentamente la siguiente información

Apréndete

Los relojes digitales y análogos sirven para registrar y mostrar la hora.

• **Relojes digitales**



El reloj marca las siete horas y quince minutos.

Indica la hora

Indica los minutos

• **Relojes análogos**

Para leer la hora, se debe observar primero la manecilla de menor longitud, que es la que indica las horas y, después, la de mayor longitud, que indica los minutos. Algunos relojes tienen una tercera manecilla, más delgada que las otras, que indica los segundos.

En el siguiente reloj, los números negros son los que tienen todos los relojes e indican las horas y los minutos. En este caso, los números rojos muestran cómo se leen algunos de los minutos.



El reloj marca las siete horas y quince minutos o siete y cuarto.

Cuando el reloj marca las 7:15, se dice siete y cuarto, porque 15 minutos corresponde a $\frac{1}{4}$ de una hora.



La manecilla de menor tamaño de un reloj análogo se llama **horario** y la de mayor tamaño recibe el nombre de **minutero**.

Horario: Indica las horas.

Minutero: Indica los minutos



Docente: Liliana Bravo

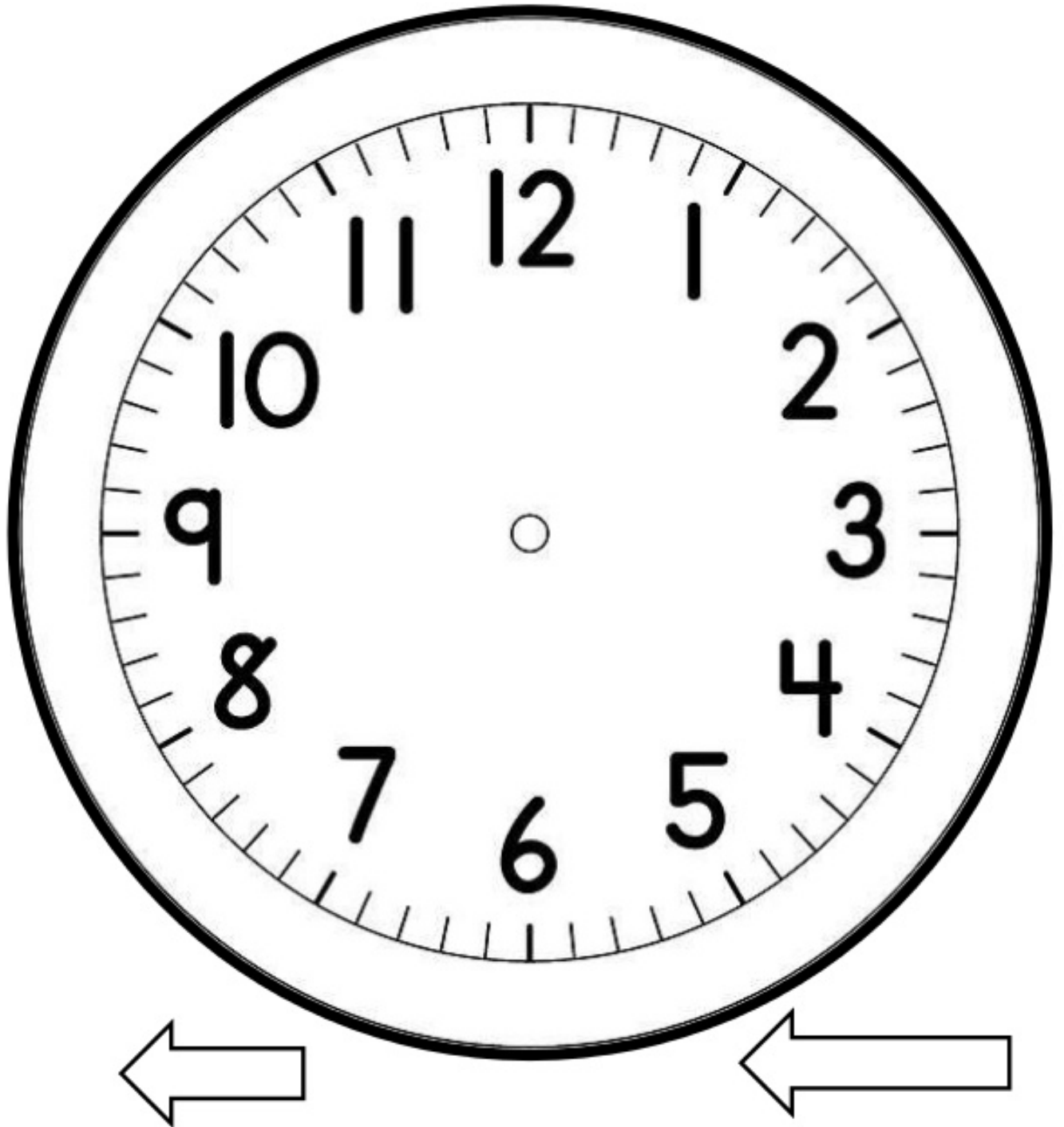
Actividad: Con la ayuda de tu propio reloj análogo, créalo utilizando la plantilla que se encuentra continuación, completa la siguiente tabla.

Instrucciones: Lee la hora de inicio de las diferentes actividades, agrega el tiempo que tomó cada una de ellas y finalmente dibuja las manecillas del reloj, indicando la posición en la que quedaron una vez finalizada la actividad.

Actividad	Hora de inicio	Duración	Finalizó
Arreglarme para la escuela		Quince minutos	
Almuerzo		Treinta y cinco minutos	
Me voy a dormir		Diez horas	
Veo televisión		Treinta minutos	
Leo en voz alta		Veinticinco minutos	
Ayudo a mi mamá a limpiar la casa		Cuarenta minutos	

ELABORO MI RELOJ

- Colorea y arma el reloj análogo.



Con tu apoderado juega a marcar la hora que te indique, puedes intercambiar lugares, ¡Diviértete!